1. Escreva um programa em JavaScript que mostre na tela a mensagem “Bom dia, Mundo!!!”.

console.log("Bom dia, Mundo!!!");

1. Escreva um programa que retorne o cubo de um número fornecido pelo usuário.

var x = 5; //valor do usuário

console.log(x\*\*3);

1. Escreva um programa em JavaScript que realize a conversão de uma temperatura fornecida em graus Fahrenheit (F) para Celsius (C).

Dica: para converter uma temperatura em F para C, subtraia 32 da temperatura e multiplique o resultado por 0,5556 (ou 5/9).

var F = 180; //valor em Fahrenheit

var C = 5\*(F-32)/9;

console.log(C);

1. Escreva um programa que retorne a área de um triângulo, a partir dos valores de base e altura fornecidos.

var B = 6; //Base do triangulo

var H = 8; //Altura do triangulo

console.log((B\*H)/2);

1. Escreva um programa que encontre a área e o perímetro de um círculo, de acordo com o raio fornecido.

var R = 3; //forneça um raio

var Pi = Math.PI;

var A = Pi\*R\*\*2;

var P = 2\*Pi\*R;

console.log("Área:", A," Perímetro:", P);

1. Escreva um programa que informe o retorno de um investimento (montante) com base nos valores do capital inicial, tempo em meses e taxa de juros mensal, fornecidos pelo usuário.

Use a fórmula: M = C \* (1+i)t Onde:

§ C = Capital inicial investido

§ i = Taxa de juros, em percentual

§ t = Tempo do investimento, em meses

var T = 12;

var Ci = 1000;

var J = 0.14;

var M = Ci\*J\*T;

console.log("Retorno:", Ci+M);

1. Faça um programa em javascript que receba as 3 notas de João e calcule a média das notas.

function notasAluno(nota1, nota2, nota3) {

this.nota1 = nota1

this.nota2 = nota2

this.nota3 = nota3

this.médiaNotas = function() {

return (this.nota1 + this.nota2 + this.nota3)/3;

};

}

var al = new notasAluno(10, 8, 6);

console.log(al.médiaNotas());

1. Faça um programa que receba a idade da pessoa e informe se ela é maior ou menor de idade

var idade = 18;

if (idade<18) {

console.log("Menor de idade");

}

else if (idade>=18) {

console.log("Maior de idade");

};

1. Faça um programa que receba a idade da pessoa e informe se o voto é: não pode votar, voto opcional, pode votar

var idade = 14;

if (idade >= 18) {

console.log("Voto obrigatório");

}

else if (idade >= 16) {

console.log("Voto opcional");

}

if (idade <= 15) {

console.log("Não pode votar");

};

1. Faça um programa que receba a 3 notas do aluno, calcule a média e se a nota for maior que 6 aprovado, caso contrario reprovado

function notasAluno(nota1, nota2, nota3) {

this.nota1 = nota1

this.nota2 = nota2

this.nota3 = nota3

this.médiaNotas = function() {

return (this.nota1 + this.nota2 + this.nota3)/3;

};

}

var al = new notasAluno(10, 8, 6);

if (al.médiaNotas()<6) {

console.log("Aluno Reprovado")

}

else {

console.log("Aluno Aprovado")

}